정山が生まれたのしても

のなわばりなのか、バンコンベースの野球ゲームとい えば、陆路ゲーム、以田経路ゲームが定曲です。今回 はブロ野球阻頼に合わせて、アスキー往年の名作の Windows 版「ベストプレーブロ野球」をはじめ、そ れぞれに個性ある野球ゲームを紹介しながら、今年の メジャーなスポーシアクションはコンシューマゲーム ペナントレースを占ってみましょう だ。これは今年度の最新データを終に作 られた設斯版だ。この後にはヤクルトの 「古田牧仙のシミュワーションプロ野球」 育成シミュレーションのエッセンスを含 んだ [野珠道3EX 98年度版] [高校野 古田組手が選手データの監修をしている さて今回のラインナップであるが、メ ープロ野球 Windows版」だ。昔からの イントピックは先にも出した 「ベストプレ

アフバの酒の名コーチャー院

監督依頼が飛び込んできた

やっプロ野球国幕だ。野村阪神や西戦の

医前极力取取に到着する4月。今年も ロ本中を熱狂させるシーズンが始まる。 **公坂なと活知の尽きないプロ野球界だが、** 野球ゲームの新作がリリースされるのも さいろいろなものが登場する。 シーズンが **ぎわると新人選手や外国人選手が増えた** 1. トワードなどナームの過手病成が致む る。そのたびに新しい年度版として充ら

古くはエポックの野味館やカードゲー ム,はたまた消しゴムなど手を変え品を変

ちょうどこのころなのだ。

/2

発症ショントションと一括りにして 発送しと続く。

もみなそれぞれの特徴を持っている。そ ちかちの首からいおもしのしてとだかり ていくことにしよう。 敷好者がいるこのシリーズ, Windows化 を待ち望んでいた人違には即報だろう。2 番手は野球像を彷彿とさせる両面を持つ 「親格プロ野球99+インケーネット対戦」 システムソフトの「対抗プロ原体 9-1、時代外在の選手の データが影響される THE PROPERTY OF THE PARTY OF TH 開題

OhIPC 5月号

野球ゲーム、セい うか医管ゲームの はしりである「ベス

-のペストプレープロ野球となる。現在

パソコン用のゲームとして販売されてい

るらののほとんどが繰者のタイプである。

ではく配合シミュレーションタイプに分 ナミの実況プロ野球が消名であるし、後

けられる。前者はナムコのファミスタやコ 答であればファミコンの頃になるがアスキ

手に指示を飛ばしながら試合を組み立て

れるかけで、これはもう年中行事といえ る。 野球ゲームといえばパッターやビッチ トーとなるアクションタイプのものと, 送 OhiPC5月5

に指手とともにスナントワーンを見い致いる

ド盆野球シニュフーション ベストプリープロ 即以

うゲームがあった。 いまを測ること14年 党で思ったのが、「ベストントーブロ野球 まだPC-9801にV30というCPUが取っ ていた頃, 「ベストナインプロ野球」とい 当の路だ。 WSDOS 版の「ベメトプレー ベースボール」を挟みつつ、Windows 環 Windows版)だ。

の信頼度などの攻撃や中備に影響を与え

足の遠さや遠珠眼、ランナーがいるとき

困や打席の以散といった基本的なデータ、

改手のほうもかなり細かく、投法や選球 訳か技巧派かといったタイプのほか, ス トレートのスピードや変化球の切れとい

る要素13項目からなっている。 いっぽう

このシリーズを作り出したのは、競走 だわりが見て収れる。もちろんこれはベス 現在氏シミュレーションの汽出 [ゲービ --スタリオン」の作者としてもお駅集み の間筋博之氏である。 グービースタリオ ンを見ても分かるように、 氏の作るゲー ムにはパラメータに対する並々ならぬこ トアソーアロ野球でも回域である。

Windows 脱になったことにより図面が

日となっている。

の指示を出したり、中個時に討選中値や 長打器収をさせることができる。これら とも可能だが、普通そんなに忙しい監督 はいないだろう。選手達は指示を受けて いない場合,選手パラメータの要素によ り行動を起こすようになっている。例え もスチールをかけようとするわけだ。 野手 のパラメーターには選手の得点な守備位 手に対するサインブレー, つまり指示を 与えることである。攻撃中であればパッ ターに対してのバントやスクイズ, ランナ **一に対してスナールの指示を出せる。逆** に守備のときはピッチャーに対して敬適 の指示を毎回会での状況で出していくこ ば足の狙い選手の場合はサインがなくと ゲームでブレイヤーが行えることは、 <u>|</u>8

この全試合を監督としてブレーヤーが出 示していくことも可能だが、何単に1年 分をシミュレートするには大変すぎるだ ーグの全試合6次元中継が可能となって ドを問りに表示させるモードの2種類か ら遊択可能となる。自分が監督となって ろう。 そこで試合を全てコンピューター 広く使えるようになったため、セパ何リ 大きい表示の際にはフレームいっぱいに 卑場を表示させるモードと, スコナポー やれいだろう。ペナントレースは現在のブ ロ野球同様に1、5以合で構成されている。 いる。各試台の表示の大きさは2段階で, いるチームの試合は大きい方がブレーし



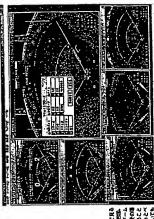
った投球に直接影響を与えるものや、投 球別の疲労度や役球後の回復力など11項

ーターもありそれによってピッチャーの交 **穴や代打、打風の変更などが行われる。 猿** ベストプレープロ野球の最大の特徴は 斑蚊できるのはもちろんのこと, そのパラ メーターを別ファイルとしていくつも作る ことができるということだろう。チーム名 は選手データのパラメータによってゲーム が強んで行くが、その包に別数のパラメ 色のパラメーターも細かく役 近できるよ **心になっていて行り無視がどうむ、パント** や弦以策を多出するか、エースや抑えビッ チャーの個数強などの成立が設定できる。 今まで挙げてきた全てのバラメーターを

や球場名、選手の名前も全てエディット

レートをする 「SKP モード」が別意されて いる。これらのモードの際にも基本的に

に任せる FCOM モードJ と高温にシミュ



ははいい

ST AVAILABLE CODY

の結束も可能となっている。軒年度の新 しいデーケを元にパラメーケーを設定し めた夢のチームも作成可能だ。また日程 表られ由に包むことができるので昔の再 **現やオリジナルのペナントレースを繰り広** 我っているエナィターやワーンロンノトか たり、名珠台メンバーを現役の状態で単

ブレーヤーが貼 知としたグレーする歌 げることも可能となっている。

る。もちろんインターネットもこの中に含 まれる。対戦ブレー相手を紹介している ホームページももるので、検索サイトなど ちネットワークブレーが中ボートされてい 日本シリーズはあるもののオールスタ Lみ方のもうひとつとして,TCl//Il/によ で探してみるのもいいだろう。

競闘プロ関係 39 ナインケーネット 対戦 る等層の
 最高
 の
 最高
 の
 を
 第一
 の
 を
 第四
 に
 再現

・ち早く今年のペナントレース阻棒時の 今月本に発売予定のこのゲームでは、 アータを取り込んで採用しているのが特 質だ。なお、今回使用しているのはまだ ペーク似であるため、 枯穀削固や本女!! の記載が独唱版と異なる場合があること やお難りしたおく。

モードがある。育成モードでは、選手パ 使うごとに軽数を悩み だっていく有成 ラメータの変更やトレードはいっさい行 えないが、後述するネット村暇でセーブ テークを使える。モード間の違いはそれ だけで、後はどちらのモードでも阿様に プレイヤーは2年契約の監督としてナ - Aを考いていく。 ゲームモー Fには2番 かあり、選手パラメータの変更やトレー トカイトえる通常モードと、 以合で選手を

こ向かって突き逃む。シーズン関係前の 監督就任時にオーナーから球団目標が 校示されるので、シーズン中はその口格 ゲームは進行していく。



に対すっと称のではなる。 田香のからなこれの名目の内 に対すっと称のをはなる。 田香のからなこれの名目の内 によっている

13-14-14 TAIL-1

含まれているので自分の理想とする野球 ミーティングではチームのスローガンとど ンパーに反送させる。方針には打撃力重 **現とか! 点度視といったストレートなもの** から、カンプニーク呼吸とが抗性の予告 資本成といったやや理解に苦しむものも のような方針でブレーをしていくのかをメ に合ったものから選択しょう。

このゲームでは試合中の監督の指示が った、打撃時、守備時ともに選手へに指 チャーの決め味を狙い打つよう指示を出 スを東点的に突くといった指示が出せる わけだ。 球値も合わせて指示できるため いろんな指示パリエーションが生まれるだ ろう。もちろん バッターやバッテリーに 完全に任せることもできるので、ちまちま したことが嫌いなブレイヤーでも安心だ。 路散を大きく左右する。 なぜなら野球中 示を飛ばせるからだ。 打撃時には散ビッ **賞で用いられるような配珠スコープによ** したり、守備時にはパッターの老手コー



し気持ちよいことだろう。

と存在しないこのベストプレープロ野母 道とペナントレースを回復するのもよい 自分の執得のいくまでパラメーターをい じくって以来のプロ野球に近づけていく もよし、12 球団架空のチームを揃え友人 C SUPPLEMENT 一覧といったお祭りや済出などはほとん だが、このゲームの楽しみ方は本格シミ ュレーションにあるといっていいだろう。 だろう。楽しみ方は自分次都だ。



活りパントやエンドランといったランナー との複合作戦や、バッターに対して変化球 や直珠のみを狙うようにといった指示も出 せるのだ。値かいことが導いな野祭でもこ れらのような作取ぐらいは出した方がよい 他の野珠シミュワーション回様にトーケ ルな作取指示を出すことも当然できる。 7.53%

現客席ではファンがメガホンを振って応 段しているのが分かる。 ブレーに対して は、柏えず応援やヤジが派んでくる。フ rンの期待に盗えるよう。がんばりたい ものだ。下のほうでは放送席から状況を 伝える中語の立か、ベンチからは監督の ほやきが表示されるなど、早消になりが ちなブレー声向にほどよい味付けを利か アフー原田にはは場が大きへ状示され

合わせの為にロビーサーバーも用食され タイトルを見ればわかる通り, Webを かした対似にも対応している。 対吸待ち るので対戦相手に困ることはないだろう。 お気に入りのチームを育成モードで育て 上げ、対戦相手の度肝を抜ければさぞか

OhIPC 5月写

球界屈指の名捕手が選手データを監修 古田敦也のシミュレーションプロ野球

作能ウィンドウ、どのように 使いこなすかか出色の違いを 左右する

以合でもっとも気になるところも合まれ ている。路督は、数味方ともにこれらの の実在選手の実力分析を元に作られたの 数額化されており、その項目数は20を増 るか、一発がある選手か、といった実際の 昨年は扱るわなかったものの、 ヤクル トにこの人ありき、という存在感を持つ 古川敦也相手。彼によるセ・バ阿リーグ かいのゲームだ。実力はバラメータとして える。パラメータには走力や用の力とい った基本ステータスのほか、小技が使え



三级要求や1球外せといった指示が出来 チームのためにひたすら働け

野球道3EX 98年度末版 このゲームは今まで紹介してきたゲー ムとは若干方向性が異なる。試合中に選

1年から最及20年までの契約が選択でき る。ここまで決定したら、初年度のシー メンが治する。 手達にいろいろな指示を出して勝利を収

見抜いて、ベストなキャンプをしよう。キ

ャンプが味われば1 **車選手の景**線を行う。

プ強はアリンナ、凶略、私知の3カ形から 扱く、キャンプ地によって影響を与えるパ ラメータが強う。 チームの選手道の特徴を 有力選手でもここでケガをしていると開

暴1 早というわけにはいかない。 ケガはラ

監督に政作してまずすることといえば、

ンダムで発生しているようなので、これは

もうあきらめるしかないだろう。 窓人の1



事までこなさなければならない。 報智設 ペナントレースが始まっても、監督の 仕事は試合だけではない。 このゲームで の監督はフロントや広報が行うような仕 指や医療散留などの向上やチームの人気 5。もちろん選手に対して教育や叱咤敬 を扱り上げるなどやることはたくさんあ

BEST AVAILABLE COPY

われている試合は簡単な報道が安示され **以台の西面は、最初に選んだチームの** は合むメインで表示され、回時進行で行 監督にもパラメータはあるのだが、自分 が這んだチームの監督以外は変更できな いようになっている。このゲームでは全体 的に監督として作暇を探ったりすること る。テレビの野球中雄で見かける配球ス る必要がある。田野母を実践してきたヤ クルトの正値手らしいパラメーク設計だ。 を楽しむ異なのほうが強く、パラメータ 一の変更はブレイの王道ではない。 パラメータを気にしながら、試合を進め

選手でも光明が見えてくるかも知れない。 今回松介しているのは昨年春に発売さ れた。8年度ペナントレース国的時の過行 データを元に作成されたものである。こ の5月には本年度の最新アータを盛り込 人だ「シミュレーションプロ野球29」が発 **元子定だ。もちろんこちらも占田敦也姉** ワーク対数が中ボートされているはか、イ ンターネットのホームページから政策の道

上手に使っていけばパラメーターの低い

る。ランナーやバッターとの来ね合いで、

ह्य

チャータが入手できるようになるそうだ。

監督としての腕を磨いて、発売を待とう。

手力監修をしている。この新作ではネット

以合中に選手達に田ヶ指示の組かさも このゲームの特徴といえる。攻撃時のパン トやスチールはもちろんのこと、 従し打ち や1.成見送りといった指示まで出せる。守 る時にも泊冶へのシレトやパントツレト

たば、アッチャーの笛子が働いのだ。

6投げた位因とキャッチャーが要求した 位置が安示される。メレが多いようであ

コープでは変化球の種類や、 ピッチャー

キャンプで選手を鍛えることだ。 キャン かこのケームでは、ただそれだけを繰り返 せばよいわけではない。 弁成シミュレーシ めることも重要なファクターではある。た

東選手を選抜したら、シーズン前の作業 は終わり、ペナントレースを迎える。

球団によってチームの資本力や韓智数

ョンの形数が強いのだ。

これからの監督のかんばり次第で序盤の

備の充実度などがまちまちになっている。 現れは取り返せるはずだ。ナームを決め たら1年間の試合数を選択する。通常の

135 試合のほかに30 試合,60 試合の短縮

日程も用金されているので、次に決める 監督任期と併せて考えよう。監督任期は

ノーズン中の選手に対する作為はとても大手だ。即学センシゲームの設け引きを放えることで選手は延迟していく



科及があるので上手に使ってゆきたい。 L いくことも必要だ。またマスコミを使っ 後移宣言をすることにより人気やチーム の十気を高めることなどができる。これ らの活動は毎試合の前に行えるが、阿数 合ではこれまでに紹介してきたゲームと 同様に、監督として選手達に指示を与え **恐をした野球センスや信権国際を係めた** た頃略もあり、位チームを撥乱させたり、

る。 選手の割子は頭の上にアイコンで表

スマイージャーも戦力の一幅 高校野球道

野球道シリーズ製作10周年記念作品 のためにも、校耿はきちんと作っておこう。 にあたるこのゲームでは 全国4000枚以上 このほる高枚野球部の頂点を目指す。税 母する高校名は金で製空のものだが、よく る。自分の母校の監督になるもよし。甲子 国右連れて強いチームの実力を見てみる のもよいだろう。学校を選ぶと問服や校章、 校耿を設定できる。甲子間で勝ったとき 見れば元の学校名が分かるようなってい



SWEETOFOLL FACE

たり、韓智以介を行ったりする。韓쮬以 **合ほこちらから聞い山る場合と、他校か** ら申し入れがある場合がある。選手達の プロ野球とは違い、高校野球道では会 一向けの投棋群, そして打除棋型, 守 で行われる。土曜と日曜日は休みに当て 体質や、 相手校のレベルを念頭に入れて 決めよう。レベルが違いすぎると断られ 体の大半が各種練習のための時間となる。 道保置がある。模質は月頃から金曜日ま 麻骨メニューは大きく分けて4値扱あり, 体力や筋力を鍛える茶段模型。 ピッチャ も場合もある。

かのっているだけなのだが何とも愛嫌が **練習の合同には選手を呼びだして個人** ミーティングや、他校蹈査を行うことが できる。地区大会の前などにはかかせない も校路立には、マネージャーが出向く。マ ネージャーにもキャラクター設定がきちん とあるので見逃せない。 頗も球体にパーツ ちる。選手達もこんな可愛いマネージャ

メータには影響しない。このときばかりは **ペナントフーメ中盤では、野球の放映た** あるオールスターゲームが関係する。各チ **以合称丁俊には、スポーツニュースでそ** の日に行われた以合についてのコメント が明ける。またスポーツ新聞も表示され、 -ムから代表が選ばれるが、成績やパラ 長かったペナントレースが牧丁すると、 セン(国リーグの保留ナームによるロネツ 気を発にしてゲーム観報を楽しもう。

ても、監督はなおも忙しい。契約更改や る表彰が付けれる。自分のチームの選手 が名前を連ねらればは、監督其利に尽き 好規選手の獲得, トレードなど, 米年に向 けてチームの補強を計らなければならな リーズが行われる。仮際は容易ではない 日本シリーズが終わると、年間成績によ るというものだ。 無事シーズンオフを迎え が、やはり日頃は日本一に輝くことだろう。

<u>/s</u>

/3

育成シミュレーション色の強い野球道 シリーズの中でも、ひときわ留机の強い ーがいればがんばるというものだ。 タイトルだる



B出版に回えて、奴妻を入力しておこう。 駅間のドロップダンソコストから組入る。 気の存むない

C SUPPLEMENT

示されるので、選手交代の参考にしょう。

合には、また参が味と扱いていく。比較的 するが、長い目で見てあげることにより張 母の日が出てくるかも知れない。 チームを い。いれののツーメンギレイベントが歌む 複数作契約で監督契約を結んでいる場 **掛ちにくいチームというのはもちろん存在** 育て、名称と呼ばれるような監督になろう。 ることにより、やっと及い1年が終了する。

今回紹介したタイトルは,全てコンピュータが全日程をシミュレートする機能を持っている。そこでそれぞれの

GOVERNMENT OF THE

タイトル別に,1年間のペナントレースをやらせてみた結果がそれぞれのグラフだ。最後に笑うチームはいったいとこだろうか。タイトル別に見てゆごう。

激しい順位争いが繰り広げられる

スストプレープロ野球

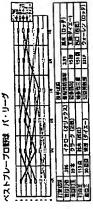


スストンフープロ野球 セ・ジーグ

リーグはオールスター頃にはほほ上位下 位办图定し,中日が安泰,後は3位4位 の1ゲーム巻でのクラス争いとなった。 い 格も着かないシーズンとなった。 最終的 には近鉄が2ゲームという値差で優勝を っぽうパ・リーグは上下始が大きく。全く データは実際の99年度周春戦前後のデ - タをもとにテキストファイルで編集作 2。シリーズ位半はセ・バともに敷しい 成したものを使用している。当然ながら 巨人の上原や西武の松坂なども入ってい 収仪争いが繰り広げられた。しかしせ・

校手降かめペパゴンている。 時間率6~8位 このことが集付けられる。近鉄は逆に得 もぎ取った。 5位との惹が8.5 ゲームとい 表彰選手を見ると、優勝チームの選手 かそれぞれ一人しかいない。中日はチーム **母点数がリーグ4位ながら失点は6位と、** は中日の投手降が占めていることからも **うのが、その数しさを安しているだろう。**

点数が30点差を付けて1位となっている。



戦略プロ野球 39 +インターイット対戦 あまり大きな変動のないセ・リーグ

位に立つ。その後日ハムがもういちど攻 仮にセ・リーグはこんな状態のシーズ 4巻も付けて優勝したのだ。6月までは4 位まで4ゲーム送と均断していたものの, |ヶ月で2位との数が6ゲームとなった。 オールスター前には2ゲーム花生で詰め浴 ったものの、オールスター後巾口が5敗と ンが味たら収客助員数かい配になってし ようような結果だ。中日が2位に15ゲー

ハムが白ら後辺し、西武が8月半ばに首 っぽうパ・リーグは 7月まで1位から3 位までからゲーム芝と、先が見えない展開 だった。 だがオールスケー前には3位の近 鉄力取換組配, 残る2ナームの一路打ち かと思われた。しかし次いで1位だった日 しかしないという異異の過げを見せた。い

丁間近は3位と4位のクラス争いが徹化 し、終了時には七で2ゲーム巻。パで0.5 2位に終わった。 セ・バともにシーズン枠 めをかけるも一歩及ばず、25ゲーム链で ゲーム整に終わった。

ムに比べ」ゲームに1点少ないという哲定 になる。 西訳も同様のことが言える。 こ のシーズンの鍵を扱っていたのは役手師 中日の勝囚はやはり失点の少なさにあ る。次のチームとの遊が135点と铅チー だったといっても過音ではないだろう。

戦略プロ野球 99 +インターネット対戦 パ・リーグ

質略プロ野球99 +インターネット対戦(セ・リーグ



クラーク (近位) フィルソン (日本バム)

OhiPC 5月時

OhIPC5月号

BEST AVAILABLE COPY

確かに開幕前予想はこんな感じだったかも 古田敦也のシミュレーションプロ野球

タ カイキってあるこのゲームでは、さすがに 一月後には早くも5、6位が晩根姫配。オ ールスター前には4位の巨人も大きく船 18年度開幕時の選手アーケを基にデー 昨年のペナントレースとはかなりかけ能 れた結果となった。まずセ・リーグだが、

古田牧也のシミュレーションプロ野球 セ・リーグ

るずる落ちてきて、中日と巨人がそれぞ れ浮上。45ゲーム流で迎えた9月戦も各 と思いきや,8月が終わる頃には構成がず メンギ丁、ヤクルトの優勝となった。パ・ され、三つ巴の争いになるかと思われた。 チーム大きな動きを見せずそのままシー

TO SUMPRIEMENT

リーグは西武の独り勝ちといった様相を 形になっている。中日の山本昌が独占と ゲーム巻, 3位と4ゲーム港と, 3位以降と 44が点灯するという快替を成し返げた。 兄せた。5月が終わった時点では2位と1 6月終了時には2位と6.5ゲーム並と一気 に引き癖し、オールスケー値にマジック 個人タイトルは一人の投手が敗占という やや惹が狙いたかなという程度だったが、

つのデータを、単純に足し合わせて評価

選手データも傾向も全く異なる先の4

したのがこのグラフとなる。かなり徴引で はあるが、これで各チームの駆位付けを しょうというむけだ。歴収ポイント間で はなく、それぞれの脚手を出し直してい

いうのは今年を暗示しているのだろうか。

古田敦也のシミュレーションプロ野政 バ・リーグ

| Tipeds | T

どうかは監督次第だろう。 4位までは各順 公問でほぼ5ゲーム数となっていて5位が は設者各自で計算してみてほしい。 実職 65節となっている。6位の股谷について ではがんばってね、野村監督。

バ・リーグでは、3タイトルで放移とい

今回は野球ゲームを取り上げたつもり

渋く勝ちを増やした中日,圧倒的な強さを誇る西武 総合結果

う快歩が効いたか、西武が79時をあげぬ 合便励だ。意外作は全くないが、それだ け竪実なチームであるという証明にもな るだろう。2位は以外にも近鉄となった。 かっては、残り1本が6位と扱るわず、辞 **グは失力が情抗しているためか、全体の** 3つのソフトで2位に甘んじてしまった日 合では3位となってしまった。 ゲームの世 界でも詰めが甘いのだろうか。 パ・リー ムにも勢いがあれば復闘のチャンスがあ るというまさに 「エキサイティングリー ゲーム並は19に収まっている。どのチー

> **仮不況打線といわれる中日に得点力が備** であろう。2位には5ゲーム弦で巨人かつ けた。もれだけのメンバーが強っていれ は、東部してもおかしくないはずだが、 石

は全てのタイトルで火点が少なかった。

わったら、まさに鬼に金掃といった感じ

日が、80勝で総合仮路を果たした。中日

よう。2つのタイトルで後勝したうえ、現 りの2本でもAクラス入りを果たした中

まずセ・リーグから見ていくことにし そのまま反映していないところがある。

るため、今までの4つのグラフでの結果が

ション型の野菜ゲームが田田也に多いの ものが流行のようで、ボールの音に合む か安く、運動不足が気になる人も多いだ ったものを使えば築しく体が動かせる。パ だが、すっかり母君シミュレーションとな ってしまった。 家庭用ゲーム機ではアク にである。野球ゲームは完全に住み分け が済んでしまったということなのだろう か? 最近のおもちゃ葉界では仮想現実 せてバットを扱ると打てるというシロモノ もあるそうだ。パソコンの前に抱る時間 ろう、(毎者もその中の一人だが) そうい ソコンに レゲトコントローター」をつな いで遊ぶ野球ゲームができたらちょっと 米しい。 その丘にはピッチャー圧コント ローラーや野手用コントローラーも発光 され、18人が呼呼にネットワークで野球 の試合を行えるようになっていたら……

ちょっと殴いい気がするが、買っちゃう (日上李治) 口 んだろうなあ。 グ・パ」(ちょっと古いか) なわけである。

PC SUPPLEMENT 体結果 バ・リーグ

育成要素が強いのがこの結果の要因か 野球道 3EX 98 年度末版

高い選手が無難に描ったといってかまわ ないだろう。それにしてもやはり松がは三 れだと思われる。 採用の設備や人気度が試合結果などに 大きく影響を与えるこのゲームでは、初 見ていただければ分かるようにほぼ直線 に近い状態となっている。これは、試合 に右下のランダム要素はあるものの。ブ レーヤーが圷をかけないことにはチーム会 **切扱法のパラメータにより、ダイレクト** に結果が導き出されたようだ。グラフを

野球道3Ex98年度末路 セ・リーグ



防で展断できなかったのを不遅と見るか

/g

/8

PC SUPPLEMENT 杯 枯果 セ・リーグ

因は攻れないのであろうか。

野球道3EX 98年度末節 バ・リーグ 11年4日 165 日本大(石本) 本国11王 46本 ニール(オリック 月点工 120日 ロベス(ダイエー お列王 48語日 中紀(ダイエー)

141 開日(日人) 18日(日人)

| Mark | 135 | 124 (巨人) | 125 | 124 (巨人) | 125 | 125 (巨人) | 125 | 125 (LE) | 125 (LE)

高端しててもかしばり割になるも田の町後 型流流画は Web アリアリシイムに協認

のオフィシャルサイトや国連カテゴリへのリ ンクも充実しているあたりは、さすがといえ 今日は惜きあのチームとの大事な三速載の ていたりしたものだが、今ではWebが強い味 50日。 たまたばな場で、 おめたデンガが応援 したい。でもそんなときに扱って没様なんて **ビボケットにラジオを忍ばせてこそこそ思い** 方になってくれる。実況中籍とはいかないま でも、ほぼリアルタイムで試合の経過がわか ……。という経験はないだろうか。昔であれ るホームページを紹介しよう。

たり、その日のスポーツ番組が紹介されてい たりと、盛りだくさんの内容だ。また苔珠団 [YahooUAPAN] O+-EXD15785 [YahoolSports] ではいろいろなスポーツが扱 われているが、プロ野球もその中の1つだ。 かにも、スポーツ新聞などプロ野球に関連す **5ニュースをピックアップしてまとめてあっ** ここではその日のプロ野球全試合の経過のほ

ちろんのこと、各チームごとに1単減合出場 各種 データが充実しているのもこのページ 示される関位数や、今シーズンの過去の試合 の結果に至っては、協別の試合の記録や説呼 **見打、打点王争いといった気になる情報はも** まで用盘されている。個人成績も打奪聞や本 の特徴といえるだろう。対似成績と併せて書 5/533

製手全ての個人成績も見ることができる。マ このほかにもチームごとに分かれたファン ニアにはたまらない充実ぶりだ。

のための掲示仮システムを用登してあったり と移動日で試合の無い日でもチェックしても (http://sports.yahoo.co.jp/baseball/) まう、そんなページだ。

となら最初の発送を見なってり。シアウケイムならがなから 84 .de . fr. Widee liiii

OhiPC 5 AS

OhIPC 5月写

... .

BEST AVAILABLE Con.